

**UHA 4.0** VOUS INVITE AU

# **WORKSHOP DES PROJETS EN MODE AGILE 2021**

Présentation des projets réalisés par les étudiants d'**UHA 4.0** avec  
les organismes partenaires de la formation

[Découvrez le programme ▶▶▶](#)



## **Mercredi 15 décembre 2021 de 9h à 16h \***

**Amphithéâtre Gaston Berger, Campus Illberg, bâtiment K (FST),  
18 rue des Frères Lumière, 68100 Mulhouse**

**CRESAT**  
Centre de recherche sur les économies,  
les sociétés, les arts et les techniques

  
**NEW-R-DRONE**

**MDC**  
MARQUE DU CÉLIBAT

  
**ENTERTAIN CLEVER**

 **neomia**

**smcom**

  
**MULHOUSE ALSACE  
AGGLOMÉRATION**

  
**Mulhouse**



**SAPEURS-POMPIERS  
du BAS-RHIN**

 **facilien**

\* Aucune inscription requise, rejoignez-nous quand vous le souhaitez pour rencontrer nos étudiants et l'équipe pédagogique. Le port du masque est obligatoire dans l'enceinte de l'UHA.

# Programme :

Explorez des domaines et des technologies qui attisent votre curiosité et rejoignez-nous pour participer aux présentations des étudiants !

## Le 15 décembre 2021 à partir de 9h

Aucune inscription requise, rejoignez-nous quand vous le souhaitez pour rencontrer nos étudiants et l'équipe pédagogique.

9h00	CREDO	Développement d'un outil de référencement des crues et inondations du Rhin supérieur – <b>PHP Symfony, Angular</b>
9h30	DRONE	Développement de zones cartographiques et de missions pour un drone de surveillance autonome – <b>Django, SDK Parrot, Python</b>
10h00	M2A / Ville de Mulhouse	Développement d'outils ludiques intégrés dans un environnement adapté à un public d'adultes éloignés de l'informatique – <b>C#</b>
10h30	ADMISSION	Gestion des candidatures et suivi des parcours des candidats à l'inscription à la formation UHA 4.0 – <b>Angular, NestJS</b>
11h00	MDC	Développement d'une plateforme pour créer, organiser et participer à des événements – <b>Ionic, Angular</b>
11h30	NEOMIA	Développement d'un système permettant de vérifier l'identité de l'utilisateur d'un système logiciel en appliquant des scénarios d'authentification pertinents – <b>NodeJS, Angular</b>
13h30	SMCOM	Création d'une application web permettant à des utilisateurs de pouvoir visualiser et d'interagir avec un parc de machines à commande numérique situés dans des ateliers de production – <b>Angular, NodeJS, JsonServer</b>
14h00	FACILIEN	Création d'un outil de gestion de formation pour permettre à un service de diffuser son catalogue à un large public de salariés. – <b>NodeJS, Angular</b>
14h30	INTRANET	Développement d'un outil de gestion de projets dans un intranet dédié à la formation UHA 4.0 – <b>Angular, NodeJS, Express</b>
15h00	SDIS67	Sécurisation de la consultation d'un outil cartographique à destination des sapeurs-pompiers en intervention – <b>React, Mapbox</b>
15h30	STEAMER	Développement d'une application pour faire se rencontrer des gamers utilisant l'interface Steam, en se basant sur leurs habitudes de jeu – <b>NestJS / Flutter (Dart)</b>